



Oficina de Ventas



CONTRATO: **1.** Opcional – Saca 4 cartas de Contrato nuevas.
2. Roba una carta de Contrato y colócala en tu tablero.
3. Recibe una entrada si lo colocas en un espacio vacío.



VENDER ARTE: **1.** Obtén tanto dinero como el de la ficha de Firma del registro de Valor de Arte. **2.** Coloca la Obra de Arte correspondiente de tu Galeria cerca de tu tablero; mueve el resto de Obras para rellenar el hueco. **3.** Mueve un Visitante de tu Galeria a la Plaza. **4.** Da la vuelta a la carta de Contrato y orientala de tal forma que coincida con el Visitante que moviste a la Plaza. **5.** Devuelve la ficha de Firma al Tablero principal.



Colonia de Artistas



DESCUBRIR ARTISTA: **1.** Da la vuelta a la loseta de Artista e indica la Fama inicial en ella. **2.** Obtén el beneficio de la loseta de bonus del Artista. **3.** Coloca la ficha de Firma en el espacio de comisión de tu Tablero.



COMPRAR ARTE: **1.** Paga el precio de la obra. **2.** Envía visitantes de la loseta de la obra a la Plaza. **3.** Aumenta la Fama del Artista. **4.** Recibe las entradas que aparezcan en la obra. **5.** Da la vuelta a la loseta de obra en el lado de Galeria y colocala en tu tablero. **6.** Registra el valor de la obra con la ficha de Firma. **7.** Colocala los Visitantes en la nueva Obra.
Puedes usar influencia para ganar más dinero o fama.

Acciones Ejecutivas

Se pueden realizar antes o después de la Acción de Ubicación:

- Mover Visitantes gastando entrada.
- Usar el bonus de una carta de Contrato



Centro de Medios



PROMOCIONAR A UN ARTISTA: **1.** Paga Influencia. **2.** Recibe bonus de la loseta de Promoción. **3.** Incrementa la Fama del Artista y actualiza el valor de las fichas de Firma (todos los jugadores).

Puedes usar influencia para ganar más dinero o fama.



CONTRATAR ASISTENTES: **1.** Mueve Asistentes a la Oficina. **2.** Paga el coste de cada Asistente. **3.** Recibe el bonus que aparezca impreso. **Puedes usar influencia para ganar más dinero o fama.**



Mercado Internacional



REPUTACIÓN: **1.** Debes cumplir las condiciones de fila y columna. **2.** Obtén Influencia según columna. **3.** Coloca la loseta de Reputación en un espacio vacío de tu tablero y obtén el bonus. **4.** Mueve un Visitante de tu Vestibulo a la Plaza. **5.** Mueve un Asistente al espacio del Mercado.



SUBASTA INTERNACIONAL: **1.** Debes cumplir las condiciones de fila y columna. **2.** Obtén Influencia según columna. **3.** Paga el dinero según la fila. **4.** Mueve un Asistente al espacio del Mercado. **5.** Recibe el bonus por el espacio. **Puedes usar influencia para ganar más dinero o fama.**

Acciones de Expulsión

Puedes realiza una cuando eres Expulsado:

- Gastar Influencia (bajandola al icono de Fama inferior del registro de influencia) para realizar una acción de Ubicación
- Realizar una Acción Ejecutiva

Recursos



Dinero

SE USA PARA

- Comprar Obras de Arte
- Contratar Asistentes
- Entrar en la subasta del Mercado Internacional

CÓMO OBTENERLO

- Vender Obra de Arte
- Activando este icono:



Influencia

SE USA PARA

- Ganar más Dinero
- Ganar más Fama
- Realizar una Acción de Ubicación al ser Expulsado
- Promocionar a un Artista

CÓMO OBTENERLO

- Realizar una acción de Ubicación en el Mercado Internacional
- Activando este icono:



Fama

SE USA PARA

- Determinar el valor de una Obra de Arte

CÓMO OBTENERLO

- Comprar una Obra de un Artista
- Promocionar un Artista
- Activando este icono:



Entradas

SE USA PARA

- Mover Visitantes
- Provocar el final de la partida

CÓMO OBTENERLO

- Activando un icono de Ticket

Otros Iconos



Obtén 2 monedas por Inversor (marrón) y 1 moneda por Coleccionista (blanco) en tu Galeria. No cuentan los que estén fuera.



Obtén 2 Influencia por VIP (rosa) y 1 Influencia por Coleccionista (blanco) en tu Galeria. Los visitantes en tu Vestibulo no cuentan.



Aumenta la fama de cualquier Artista en 1 por Coleccionista (blanco) en tu Galeria. Los visitantes en tu Vestibulo no cuentan.



Aumenta la Fama de un Artista en 1 más 1 por Coleccionista (blanco) en tu Galeria. Los visitantes en tu Vestibulo no cuentan.



Tras una venta, envía 1 Visitante a tu elección de tu Galeria a la plaza, si hay alguno.



Tras realizar una loseta de Reputación envía 1 Visitante a tu elección del Vestibulo a la Plaza, si hay alguno.



Mueve un Visitante de la Plaza a tu Galeria. Si la Plaza está vacía, elige uno de la bolsa. El limite de Coleccionistas en Galeria sigue aplicandose.



Mueve un VIP o Inversor de la Plaza a tu Galeria. Si no hay VIPs o Inversores en la Plaza, elige uno de la bolsa.



Elige cualquier Visitante de la bolsa y colocalo en tu Galeria. El limite de Coleccionistas en Galeria sigue aplicandose.



Roba dos entradas diferentes de la taquilla.



Contrata al Asistente superior de la cola de desempleo sin coste y colocalo en uno de los despachos de tu oficina.



Realiza una acción de contrato.